



SCRUM MASTER PROFESSIONAL CERTIFICATE (SMPC)



PerformanceHub

CertiProf®
Professional Knowledge

(SMPC) VERSION 082019

CERTIPROF® is a registered trademark of CertiProf, LLC in the United States and/or other countries.

www.certiprof.com

Scrum Master Professional Certificate (SMPC)

Introducción

Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos más usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total.

Objetivos

- Analizar, comprender y apropiar las prácticas de Scrum y el Rol de Scrum Master.
- Apropiar conceptos teóricos de Scrum y del Rol del Scrum Master.
- Practicar las herramientas que tiene el Scrum Master a disposición para facilitarlas practicas Scrum.

Elegibilidad para certificación

Todo profesional de la Tecnología de la Información es legible para esta certificación, personas que trabajan en ambientes de desarrollo, prueba e implementación de sistemas, consultores de TI, responsables de equipos de desarrollo y desarrolladores, responsables de equipos de operaciones y servicios, directores, jefes y coordinadores de sistemas, así como también gestores y directores de proyectos.

Formato y duración del examen

Este programa de estudios tiene un examen en el cual el candidato debe lograr alcanzar una puntuación para obtener la certificación en Scrum Master Professional Certificate (SMPC).

- Tipo: Opción múltiple. 40 Preguntas.
- Duración: 60 minutos como máximo, para todos los candidatos en su respectivo lenguaje.
- Prerrequisito: Ninguno.
- Supervisado
- Libro abierto: No.
- Puntaje de aprobación: 24/40 o 60 %.
- Entrega: Este examen está disponible en línea.



Contenido

Introducción

Tipos de Proyectos

Manifiesto Ágil

Aspectos o Pilares del Manifiesto

Principios Detrás del Manifiesto Ágil

Declaración de Interdependencia

Los 6 Valores Declaración de Interdependencia

¿Qué es Agilidad?

¿Cómo debemos ver a la Agilidad? ¿Por
qué Metodologías Ágiles? Gestión de
Proyectos Tradicional ¿Qué es Scrum?

Usos de Scrum

Teoría de Scrum

Iterativo

Development Team

Responsabilidades del Development Team

Características Development Team

Stakeholders

Stakeholders se Dividen en:

Conceptos Clave

Nivel de Detalle

¿Cómo está conformada una User Story?

Estructura de User Story

Tres Pilares de Scrum

Transparencia

Inspección

Adaptación

Los Valores de Scrum

La Esencia de Scrum

Roles

Scrum Team

Product Owner

Responsabilidades del Product Owner

Características de un Product Owner

Responsabilidades del Scrum Master con el Product Owner

Responsabilidades del Scrum Master con la Organización

Responsabilidades del Scrum Master con el Development Team



Task

¿Cómo está conformada una Task?

Definición de Done

Time-Boxing

Ventajas de Time-Boxing

¿Dónde se utilizan los Time-Boxing?

Eventos Formales

Sprint

Cancelación de un Sprint

Reuniones o Ceremonias de Scrum

Reunión Diaria (Daily Sprint)

Sprint Planning Meeting

¿Qué puede ser terminado?

Sprint Goal

¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?

Estimación Planning Póker

Sprint Review Meeting

Sprint Retrospective

Las 5 Etapas de una Retrospectiva

Artefactos

Product Backlog

Refinamiento del Product Backlog

Sprint Backlog

Priorización

Seguimiento

Increment