



# SCRUM PRODUCT OWNER PROFESSIONAL CERTIFICATE (SPOPC)



PerformanceHub

**CertiProf®**  
Professional Knowledge

[www.CertiProf.com](http://www.CertiProf.com)

## Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC)

### Introducción

Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos más usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total.

Al implementar las prácticas de Scrum en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad el tiempo de entrega y la competitividad.

La certificación como Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC) está diseñada para evaluar conocimientos a nivel del rol como Product Owner y cómo este representa al cliente dentro de un proyecto y también responde por especificaciones del producto o servicio.

### Objetivos

- Analizar, comprender y apropiar las prácticas de Scrum y el Rol de Product Owner.
- Apropiar conceptos de gestión y desarrollo de producto o servicio.
- Practicar las herramientas que tiene el Product Owner a disposición para representar el cliente dentro de un proyecto.

### Formato y duración del examen

Este programa de estudios tiene un examen en el cual el candidato debe lograr alcanzar una puntuación para obtener la certificación en Scrum Product Owner Professional Certificate (SPOPC).

- Tipo: Opción múltiple. 40 Preguntas.
- Duración: 60 minutos como máximo, para todos los candidatos en su respectivo lenguaje.
- Prerrequisito: Ninguno.
- Supervisado.
- Libro abierto: No.
- Puntaje de aprobación: 24/40 o 60 %.
- Entrega: Este examen está disponible en línea.

El entrenamiento para esta certificación constará de dinámicas, exposiciones de temas con uso de diapositivas y ejemplos de experiencia del facilitador.

## Elegibilidad para certificación

Este entrenamiento y certificación está orientado a toda aquella persona que se desempeñe en proyectos ágiles o no, y que esté involucrado en diferentes roles dentro de estos, buscando optimizar tiempos de entrega, aumentar la calidad del producto o servicio y la satisfacción del cliente.

## Contenido

### Introducción

- Tipos de Proyectos
- Manifiesto Ágil
- Aspectos o Pilares del Manifiesto
- Principios Detrás del Manifiesto Ágil
- Declaración de Interdependencia
- Los 6 Valores Declaración de Interdependencia

¿Qué es Agilidad?

¿Cómo debemos ver a la Agilidad? ¿Por qué Metodologías Ágiles? Gestión de Proyectos Tradicional ¿Qué es Scrum?

- Usos de Scrum

### Teoría de Scrum

- Iterativo
- Tres Pilares de Scrum
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación
- Los Valores de Scrum
- La Esencia de Scrum

### Roles

- Scrum Team
- Scrum Master
  - Responsabilidades del Scrum Master con el Product Owner
  - Responsabilidades del Scrum Master con la Organización
  - Responsabilidades del Scrum Master con el Development Team
- Development Team
  - Responsabilidades del Development Team

Características Development Team

Stakeholders

Stakeholders se Dividen en:

Product Owner

Responsabilidades del Product Owner

Características del Product Owner

Rol del Product Owner

### **Principales Conceptos**

Conceptos Básicos

Producto

Gestión de Productos Ágiles

Artefactos

Product Backlog      Un Product Backlog Debería ser DEEP

¿Ordenando o dando prioridad?

Refinamiento del Product Backlog

Refinamiento Progresivo

Product Backlog Item (PBI)

Sprint Backlog

Priorización

## Seguimiento Control de Proceso Empírico

¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?

Estimación Planning Póker

Sprint Review Meeting

Sprint Retrospective

Las 5 Etapas de una Retrospectiva

Incremento

Conceptos Claves en Scrum

Nivel de Detalle

¿Cómo está conformada una User Story?

Estructura de User Story

Task

¿Cómo está conformada una Task?

Requerimientos

Definición de Done

Time-Boxing

¿Dónde se utilizan los Time-Boxing?

Sprint

Cancelación de un Sprintt

Reuniones o Ceremonias de Scrum

Reunión Diaria (Daily Sprint)

Daily Standup Meeting

¿Qué puede ser terminado?

Sprint Goal